

MUNICIPIO DE SANTIAGO DE CALI
BANCO DE PROYECTOS DE INVERSIÓN
FICHA DE ESTADISTICAS BASICAS DE INVERSIÓN (EBI)
VIGENCIA
2021

1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

DEF. PROYECTO (ID):	BP-26002667
NOMBRE DE PROYECTO:	Recreación a través de juegos deportivos y recreativos del sector educativo de Santiago de Cali
SOCIEDAD:	MCAL
PERFÍL PROYECTO:	05 - Recreación y Deportes
ÁREA FUNCIONAL:	52020020009 - Juegos deportivos y recre
CENTRO GESTOR:	4162 - Secretaria de Depor y Rec
CENTRO DE COSTO:	4162200000 - SUBSECRET DE FOMENTO
PROPONENTE:	SECRETARIA DEL DEPORTE Y LA RECREACION
PERSONA RESPONSABLE:	CARLOS ALBERTO DIAGO ALZATE
DIRECCIÓN:	CALLE 9 # 37 00
MUNICIPIO:	Municipio de Cali
TELEFONO:	5141190

2. ORGANISMO QUE PRESENTA EL PROYECTO AL BANCO

RESPONSABLE:	CARLOS ALBERTO DIAGO ALZATE
ORGANISMO:	4162 - SECRETARIA DEL DEPORTE Y LA RE
CARGO:	SECRETARIO DEPORTES
CORREO ELECTRÓNICO:	CARLOS.DIAGO@CALI.GOV.CO
TELÉFONO:	5566412

3. PLAN DE DESARROLLO

PROGRAMA MUNICIPAL:
P.D 2020 - 2023 Cali Unida por la vida->P.D 2020 - 2023 Cali Unida por la vida->DIM 2: Cali, Solidaria por la Vida->Línea 2.2: Poblaciones Construyendo Terr->Prog 2.2.2: Promoción, Prevención y Gara->Juegos deportivos y recreativos del sect

4. PROBLEMA CENTRAL

Mal uso del tiempo libre de niños, niñas, adolescentes y jóvenes del sector educativo de Santiago de Cali

5. UBICACIÓN GEOGRÁFICA

REGIÓN	DEPARTAMENTO	MUNICIPIO	CANTIDAD
Occidente	Valle del Cauca	Municipio de Cali	1.000

6. OBJETIVO GENERAL Y DESCRIPCIÓN

Mejorar el uso del tiempo libre de niños, niñas, adolescentes y jóvenes del sector educativo de Santiago de Cali
La educación actual se enfrenta a múltiples desafíos en los que se necesita emplear excelentes estrategias e implementar metodologías de acción frente a los mismos. Estos desafíos se refieren muchos de ellos a la utilización

del tiempo libre de los estudiantes, y la incidencia que este tiene en la comunidad. De una u de otra forma la utilización del tiempo libre influye en los diferentes comportamientos y acciones de los estudiantes en su proceso de aprendizaje. Las situaciones frente a las relaciones interpersonales, son un factor importante entre los niños, niñas, adolescentes, jóvenes y la comunidad en general. En la mayoría de los casos, se ve su estado de ánimo en diferentes entornos o momentos, cuando llegan de un fin de semana al Colegio, a la Escuela, en sus actividades deportivas, con sus amigos o con sus familias. La desconcentración, su interacción con el entorno y sus compañeros de forma positiva o negativa, la forma de realizar sus trabajos, sus actividades, de manera clara, contundente y de calidad; son factores que llevan muchas veces a preguntarse qué puede estar pasando en la vida de esa persona y/o cómo poderle ayudar al mismo a enfrentar su vida su cotidianidad, con su vida en sociedad durante su tiempo libre.

7. ASOCIACIÓN DE PRODUCTOS A METAS (PRODUCTOS Y COMPONENTES)

OBJETIVOS ESPECIFICOS	PRODUCTO	INDICADOR DE PRODUCTO	CANTIDAD DE PROD, POR VIGENCIA	META
Fomentar eventos deportivos y recreativos con estudiantes de primaria	Servicio de organización de eventos deportivos comunitarios	Eventos deportivos comunitarios realizados	1	17
Promover el deporte y la recreación con estudiantes de secundaria	Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física	500	6.400
Desarrollar actividad deportiva y recreativa con estudiantes universitarios	Servicio de organización de eventos recreativos comunitarios	Personas beneficiadas	250	4.350

8. ACTIVIDADES

ELEMENTO PEP	DESCRIPCIÓN DE ELEM. PEP	POSPRE	NOMBRE DE POSPRE	FONDO	NOMBRE DE FONDO	VALOR
BP-26002667/1/01/01/01	Realizar juegos interesculares con instituciones educativas de primaria	2-30503	Aten/Ctrol/Orga/Inst	0-1104	Otros ICLD	691.564.632
BP-26002667/1/01/01/02	Apoyar la divulgación de los juegos interesculares	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	379.389
BP-26002667/1/01/01/03	Adquirir implementos y materiales para los juegos interesculares	2-302010134	Adqui Mater y Sumini	0-1104	Otros ICLD	0
BP-26002667/1/01/01/04	Apoyar con logística los juegos interesculares	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	1.047.250
BP-26002667/1/01/01/05	Apoyar desplazamiento en los juegos interesculares					0

ELEMENTO PEP	DESCRIPCIÓN DE ELEM. PEP	POSPRE	NOMBRE DE POSPRE	FONDO	NOMBRE DE FONDO	VALOR
BP-26002667/ 1/01/01/06	Adquirir implementos y materiales para los juegos interesculares	2-302010134	Adqui Mater y Sumini	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	32.239.385
BP-26002667/ 1/02/01/01	Realizar juegos intercolegiados con instituciones educativas de secundaria	2-30503	Aten/Ctrol/Orga/Inst	0-1104	Otros ICLD	70.597.830
BP-26002667/ 1/02/01/02	Apoyar la divulgación de los juegos interesculares	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	505.852
BP-26002667/ 1/02/01/03	Adquirir implementos y materiales para los juegos intercolegiados	2-302010134	Adqui Mater y Sumini	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	920.000
BP-26002667/ 1/02/01/04	Realizar el juzgamiento de los juegos intercolegiados	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	42.000.000
BP-26002667/ 1/02/01/05	Apoyar con logística los juegos intercolegiados	2-3030247	FinancEventos Deport	0-1271	telefonía acdo 357/1	0
BP-26002667/ 1/02/01/06	Apoyar desplazamiento en los juegos intercolegiados					0
BP-26002667/ 1/02/01/07	Apoyar con logística los juegos intercolegiados	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	958.280
BP-26002667/ 1/03/01/01	Realizar juegos interuniversitarios con universidades	2-30503	Aten/Ctrol/Orga/Inst	0-1104	Otros ICLD	70.597.830
BP-26002667/ 1/03/01/02	Apoyar la divulgación de los juegos universitarios					0
BP-26002667/ 1/03/01/03	Adquirir implementos y materiales para los juegos interuniversitarios					0
BP-26002667/ 1/03/01/04	Realizar el juzgamiento de los juegos universitarios					0
BP-26002667/ 1/03/01/05	Apoyar con logística los juegos interuniversitarios	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	21.949.844
TOTAL						932.760.292

9. POBLACIÓN BENEFICIADA CON EL PROYECTO

UBICACIÓN	TIPO DE POBLACIÓN	CANTIDAD
Municipio de Cali	Población Afectada	2.470.852
Municipio de Cali	Población Beneficiada	1.000
Municipio de Cali	0 a 14 años	400
Municipio de Cali	15 a 19 años	200
Municipio de Cali	20 a 59 años	400
Municipio de Cali	Mayor de 60 años	0
Municipio de Cali	Población Afrocolombiana	0
Municipio de Cali	Población Raizal	0
Municipio de Cali	Pueblo Rom	0
Municipio de Cali	Población Mestiza	0
Municipio de Cali	Población Palenquera	0
Municipio de Cali	Masculino	0
Municipio de Cali	Femenino	0
Municipio de Cali	Desplazados	0
Municipio de Cali	Discapacitados	0
Municipio de Cali	Víctimas	0
Municipio de Cali	Población Indígena	0

10. INDICADOR OBJETIVO GENERAL

INDICADOR. OBJETIVO GENERAL	UNIDAD	META
Programas de apoyo al deporte	Número	29

11. VIABILIDAD ORGANISMOS

Concepto de viabilidad de los Organismos	SI <input checked="" type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>
FECHA: 14/07/2020	
HORA: 21:15:35	
NOMBRE: Carlos Alberto Diago Alzate	

12. CONTROL POSTERIOR DE VIABILIDAD DAPM

Concepto de Control Posterior de Viabilidad DAPM	SI <input checked="" type="checkbox"/> NO <input type="checkbox"/>
FECHA: 10/08/2020	
HORA: 13:46:11	
NOMBRE: Roy Alejandro Barreras Cortes	